

MYSTEERIPELIT

Pakopelien inspiroimat arvoitukselliset tiimipelit

MYSTEERIPELIT ovat jännitysnäytelmiä joissa osallistujat ovat itse päärooleissa – aivan kuin toimintaelokuvien ratkaisukohtauksissa! Ryhmissä toimiminen, tietojen ja havaintojen vaihtaminen, yhtäkkiset oivallukset, keskinäinen kommunikointi – aivan kuin pakopeleissä, ilman että kukaan on lukkojen takana...

MYSTEERIPELIT sopivat suurillekin ryhmille, jopa yli 100 hlölle, ja ne voidaan toteuttaa siellä missä ryhmä jo valmiiksi on.

Dramaattinen teema tempaa osallistujat mukaansa, ja aika kuluu kuin siivillä.

Esimerkkejä MYSTEERIPELEISTÄMME:

VIRUS – Tehtävä: Pelastakaa ihmiskunta! 8-120 hlöä, kesto max 1,5 h

Maailmanlaajuinen virusepidemia on saavuttanut alueemme. Juuri kehitetty vastalääke on kuitenkin visusti lukkojen takana superturvallisissa säilytyslaatikoissa, mutta lääkkeen kehittäjä on kadoksissa... Ensimmäisenä paikalle saapuvat ovat hätätilan vuoksi oikeutettuja avaamaan monimutkaisen koodiston lukitsevat laatikot. Oikein tulkitun vihjeen perusteella alkaa lukot aukeamaan - toivottavasti...! Tunnin sisällä tulisi vastalääke viimeistään saada käyttöön!

Hinta 650 €/3 tiimiä + 100 €/lisätiimi, max 20 tiimiä, 2-6 hlöä/tiimi. Vastalääke (= palkinnot) erikseen.

Mahdollinen tilavuokra erikseen. Tuolit ja pöydät tulisi löytyä kohteesta valmiina.



TODISTEET – Tehtävä: Pelastakaa todistusaineisto! 8-24 hlöä, kesto sovittavissa 30-75min

MacGyver on saanut haltuunsa maailmanlaajuisen rikollisjärjestön johtajan salkuissa olevat vedenpitävät todisteet organisaation toiminnasta. Salkkuja avatessa niissä kuitenkin kytkeytyy ajastin joka käynnistää kemiallisen reaktion salkun sisällön hävittämiseksi. MacGyverin tiimeillä on siis rajattu aika käytettävissä, jotta todistusaineisto saataisiin pelastettua.

Jopa neljä FBI-tiimiä kamppailee aikaa vastaan, sekä tietysti keskenäänkin, siitä mikä tiimi on etevin ja onnistuu pelastamaan aineiston ensimmäisenä.

Hinta 650 €/2 tiimiä + 125 €/lisätiimi, max 4 tiimiä,

2-6 hlöä/tiimi. Mahdollinen tilavuokra erikseen. Tuolit ja pöydät tulisi löytyä kohteesta valmiina.



THE FINAL QUEST – Tehtävä: Pelastakaa maailma! 8-24 hlöä, kesto sovittavissa 30-75min

Sivilisaation vihollinen nro 1, Spectren liiga on iskenyt! Rakennukseen on jätetty räjähdesalkkuja ja aikaa on rajoitetusti saada tilat vaarattomiksi. Kiero mieli on onneksi antanut vielä mahdollisuuden: pitää ratkaista sarja erilaisia pulmallisia tehtäviä, ennenkuin pommit saadaan purettua. Agenttiryhvät työskentelevät kuumeisesti ratkaistakseen Spectren julman leikin juonen! Mikä ryhmittymä toimii tehokkaimmin ja saa kunnian olla maailman etevin agenttiorganisaatio? Tiimitoimintaa, kommunikaatiota, ryhmän jäsenten vahvuuksia ja tietotaitoa hyväksikäyttäen on siis VIELÄ mahdollista pelastaa maailma! Kello tikittää - riittääkö aika...!



Hinta 550 €/2 tiimiä + 100 €/lisätiimi, max 4 tiimiä, 2-6 hlöä/tiimi.

Mahdollinen tilavuokra erikseen. Tuolit ja pöydät tulisi löytyä kohteesta valmiina.

ESCAPE BATTLE – Tehtävä: Paetkaa tiloista! 8-24 hlöä, kesto max 1,5 h

Ryhmät jäävät lukkojen taakse sisätiloihin. Tilasta löytyy lukittuja laatikoita ja kaikennäköistä muuta erikoista esinettä avattavaksi, niin katiskaa kuin vanhaa olutpulloakin. Pala palalta alkaa ryhmällä hahmottumaan ratkaisuja, jotta tiloista pääsisi ulos? Ryhmät ovat siis kasvotusten yhteisen suuremman luokan pulman kanssa - miten päästä takaisin vapauteen, mutta vain nopein pelastuu :) Aikaa on 60 minuuttia...

Avattavan oven sijaan voi tavoitteena olla myös aarrearkun tai palkintosalkun avaaminen!

Hinta 650 €/3 tiimiä + 125€/lisätiimi max 4 tiimiä,

2-6 hlöä/tiimi. Mahdollinen tilavuokra erikseen. Tuolit ja pöydät tulisi löytyä kohteesta valmiina.



HINNAT SIS ALV 0% (AVL §45, juonnettu kisailu)

Myös muita mysteeri-pelejä, kuten Kahleissa! (max 20 hlöä), Ilmahyökkäys (max 24 hlöä), Joulun Eliksiiri (120 hlöä), ja Ison-Arskan Salaisuus (max 24 hlöä).

Joihinkin pelivaihtoehtoihin voidaan liittää lisäominaisuus, joka saattaa taas keskenänsä kilpailevat tiimit yhteen loppuhuipennukseksi! Mahdollista on myös käyttää palkintoja pelin päättymisen merkiksi.

Voidaan myös sopia lisäaktiviteeteista mysteeripelin jälkeiseen aikaan, ja ne tulisi luonnollisesti suunnitella ja sopia jo tilausvaiheessa. Meillä on yli 300 erilaista pienempää ja isompaa aktiviteettia, joilla voidaan ohjelmaa täydentää tarvittaessa. Noin 200 aktiviteettia soveltuu hyvin myös ulkoilmaan.

Mysteeripeliä johtaa aina teemahenkilö, jonka juonnon mukaisesti toimitaan.

Tiedusteluihin ja lisäkysymyksiin vastaamme ilomielin puhelimitse tai sähköpostitse:

Action Factory / Suomen TilausAktiviteetit Oy
Virvelintie 12, 13100 Hämeenlinna
0400-482012 / gamemaster@actionfactory.info

”Emme lakkaa leikkimästä kun vanhenemme, vaan vanhenemme kun lakkaamme leikkimästä”